

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ МАЛМЫЖСКОГО РАЙОНА**

ПРИКАЗ

14.04.2021

№ 31

г. Малмыж

**О проведении районного этапа
детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» в 2021 году**

В целях гражданского и патриотического воспитания обучающихся и проведения районной военно-спортивной игры «Зарница», ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о районном этапе детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» в 2021 году согласно приложению.
2. Руководителям образовательных учреждений Малмыжского района обеспечить участие команд в районном этапе детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница».
3. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Начальник
управления образования
администрации Малмыжского района **В.В. Остренко**



Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом управления
образования администрации
Малмыжского района
от 14.04.2021 № 31

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районного этапа детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» в 2021 году

1. Общие положения

Настоящее Положение о проведении районного этапа детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» в 2021 году (далее - Положение) определяет порядок проведения школьного этапа (далее - I этап), муниципального этапа (далее - II этап) Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница».

Всероссийская детско-юношеская военно-спортивная игра «Зарница» (далее - игра «Зарница») - это комплекс соревновательных мероприятий по основам подготовки к военной службе, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности обучающихся общеобразовательных организаций (далее - обучающиеся) Малмыжского района.

2. Цели и задачи игры «Зарница»

2.1. Цель: совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных сил Российской Федерации;

популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;

создание единой системы проведения военно-спортивных игр;

подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;

психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;

популяризация здорового образа жизни.

3. Организаторы игры «Зарница»

3.1. Общее руководство организацией и проведением игры «Зарница» осуществляет организационный комитет (далее — Оргкомитет), в состав которого входят представители следующих органов государственной власти, учреждений и общественных организаций:

управление образования администрации Малмыжского района;

управление культуры, спорта и молодежной политики администрации Малмыжского района;

представитель Кировского областного государственного образовательного автономного учреждения дополнительного образования «Региональный центр военно-патриотического воспитания «Патриот» (далее — Региональный центр).

Организаторы могут привлекать для организации и проведения игры сторонние организации и физических лиц.

3.2. Организация II этапа игры «Зарница» возлагается на Оргкомитет, сформированный из числа сотрудников Регионального центра, Главного управления МЧС России по Кировской области, Управления МВД России по Кировской области, Кировского областного отделения Всероссийской общественной организации ветеранов «Боевое братство», муниципального казенного образовательного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа» г. Малмыжа, муниципального казенного образовательного учреждения дополнительного образования «Дом детского творчества» Малмыжского района.

3.3. Непосредственное проведение игры «Зарница» возлагается на Оргкомитет.

3.4. Оргкомитет:

осуществляет работу по подготовке и проведению игры «Зарница»;

собирает и анализирует информацию о проведении игры «Зарница» на школьном уровне»;

проводит отбор для участия в муниципальном этапе игры «Зарница»;

формирует и утверждает судейскую коллегию по проведению муниципального этапа игры «Зарница».

4. Сроки и место проведения

4.1. Игра «Зарница» проводится в 2 этапа:

I этап (уровень образовательных организаций) до 01 мая 2021 года;

II этап (муниципальный/районный уровень) 14 мая 2021 года.

4.2. Команды-победители I этапа принимают участие во II этапе игры «Зарница».

4.3. В II этапе игры «Зарница» участвуют команды согласно рейтингу по итогам I этапа, на основании протоколов.

4.4. По итогам II этапа игры «Зарница» составляется рейтинг команд на основании итоговых протоколов соревнований.

4.5. Организаторы I этапа разрабатывают и утверждают Положение о соответствующем этапе игры «Зарница», основываясь на настоящее Положение.

4.6. Организаторы этапов вправе менять список соревнований и количественный состав команд.

5. Участники игры «Зарница»

5.1. К участию во II этапе игры «Зарница» допускаются команды-победители I этапа игры «Зарница» на основании рейтинга согласно протоколам.

Состав команды на II этапе игры «Зарница»: 8 человек (не менее 2 девочек) в возрасте 14-15 лет, которым на сентябрь текущего года не исполнится 16 лет.

5.2. Возраст участников игры «Зарница» подтверждается при прохождении мандатной комиссии предъявлением оригиналов свидетельства о рождении (паспорта). Команда должна иметь единообразную военную форму с головным убором.

5.3. К игре «Зарница» допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

5.4. Команду сопровождает руководитель команды - педагог или представитель общеобразовательной организации.

6. Программа игры «Зарница» по этапам

6.1. Конкурс «Визитная карточка команды» - видеоролик.

Конкурс проходит вне общего зачета игры.

В случае неучастия команды в конкурсе она штрафует на 2 балла при подсчете результатов в общекомандном зачете.

Продолжительность конкурса: 5 мин.

Команды представляют свою ОО, участников, направление военно-патриотической деятельности, известных личностей (уроженцев или жителей), связанных с военной историей России.

Нарушение временного ограничения штрафуются (0,5 балла за каждую минуту отклонения от нормы).

6.2. Конкурс «Ратные страницы истории» - военно-историческая викторина.

Соревнования проводятся в форме тестов по вариантам и оцениваются по количеству правильных ответов на вопросы: 1 правильный ответ - 1 балл. При подведении итогов учитывается общее время команды, затраченное на выполнение задания. Задание выполняет каждый участник команды индивидуально (приложение № 4).

6.3. Военная подготовка

6.3.1. Разборка и сборка автомата ММГ АК-74 (на время) - 8 чел.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

6.3.2. Строевая подготовка - 8 чел.

а) Одиночная строевая подготовка: строевая стойка; повороты на месте и в движении; движение строевым шагом; выполнение воинского приветствия на месте и в движении; подход к начальнику и отход от него (участвует 1 юноша и 1 девушка по выбору судьи).

б) Подготовка в составе отделения: повороты на месте, в движении. Строевой шаг, воинское приветствие в движении. Оценивается внешний вид, действие командира (командир назначается из числа учащих).

в) Исполнение строевой песни. Первенство определяется по наибольшей сумме баллов, полученной за выполнение приемов. Оценивается по 20 - балльной системе.

6.3.3. Надевание общевойскового защитного комплекта (на время) - 8 чел.

В состязании участвует вся команда. Оценивается время и правильность выполнения норматива по надеванию общевойскового защитного комплекта «Плащ в рукава» и противогаза. Исходное положение строевая стойка, (ВК и противогаз на штатном месте). По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы». Участники надевают чулки на обувь, завязывают тесемки на пояском ремне, надевают противогаз, перчатки, плащ в рукава, и выдвигаются вперед на 5 м. В личном первенстве победитель определяется по лучшему времени, показанному в данном виде. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

6.3.4. Конкурс «Равнения на знамена» - 7 чел.

В составе команды: командир отряда (отделения) и 2 знаменные группы, в составе каждой - 1 знаменосец, 2 ассистента. Участники представляют на конкурс знамена своих муниципальных образований или клубов. Атрибуты: единообразная парадная форма одежды с аксельбантами, макеты оружия (автомат или пашки), перевязи у знаменных групп. Конкурс проводится по следующим критериям: вынос знамени, представление знамени и смена у знамени (несение почетного караула). Победитель определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

6.3.5. Снаряжение магазина АКМ (на время) - 8 чел.

Магазин снаряжается учебными патронами, в количестве 30 штук. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды.

6.4. Физическая подготовка

6.4.1. Стрельба из пневматической винтовки - 8 чел.

Дистанция стрельбы - 10 м, мишень спортивная № 8, положение для стрельбы, стоя без упора (3 пробных, 5 зачетных выстрелов). Разрешается использовать личное оружие (без оптического прицела). Оценивается: личное первенство - по наибольшему количеству выбитых очков, при равенстве очков учитывается качество стрельбы (количество выбитых 10, 9, 8 и т.д.). Командное первенство — по наибольшей сумме выбитой командой очков, при равенстве очков учитывается критерий стрельбы участников команды (лучший личный результат стрельбы участников команды 12,3 и т.д. занятое место).

6.4.2. Силовая гимнастика - 8 чел.

Юноши - подтягивание на стандартной перекладине (вис хватом сверху), (3 мин.); девушки - сгибание-разгибание рук в упоре лежа на полу (3 мин). Определение победителей - по наибольшему количеству выполнения упражнений.

6.4.3. Бег дистанция 60 метров - 8 чел.

Победитель определяется: в личном первенстве - по лучшему времени, показанному на финише; в командном первенстве по сумме результатов выступления всех участников.

6.4.4. Метание гранаты на дальность (граната учебная, школьная) - 8 чел.

Юноши - вес гранаты 500 гр. (три попытки); девушки - вес гранаты 300 гр. (три попытки). Метание производится в коридор шириной 15 метров, попытки считаются не засчитанными, если спортсмен совершил заступ, граната вылетела из коридора, после броска спортсмен выходит за линию старта до команды «Есть». Определение победителя: в личном первенстве - по лучшему показанному результату; в командном первенстве - по лучшему результату метания всех участников команды.

6.4.5. Бег на длинную дистанцию - 8 чел.

Юноши - 2 км., девушки - 1 км. Старт общий для команды. В личном зачете - по лучшему времени, показанному на финише. В командном зачете - по сумме результатов выступления всех участников. Физическая подготовка подсчитывается согласно системе очков летнего полиатлона.

6.5. Тактическая игра на местности

Тактическая игра на местности является кульминационным моментом детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница». Команды участвуют в полном составе. Результаты проведения тактической игры не входят в общий зачет соревнований.

6.6. Тактическая игра на местности с элементами ориентирования

Тактическая игра на местности является кульминационным моментом финала детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница». Команды участвуют в полном составе. Результаты проведения тактической игры входят в общий зачет соревнований. Состоит из четырех этапов. Протяженность маршрута 2 км. Девушки вступают в игру на четвертом этапе. Экипировка: военная полевая форма, закрытая спортивная обувь, головной убор, противогаз, макет АК, компас на команду, санитарная сумка. Определение победителей в тактической игре на местности осуществляется по наименьшей сумме времени, затраченного командами на выполнение и правильности выполнения следующих тактических нормативов:

6.6.1. Совершение марш-броска - преодоление зараженного участка - 300 м.

6.6.2. Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений - 200 м.

6.6.3. Атака переднего края обороны противника тремя способами - 150м. (бегом - 50 м., короткими перебежками - 50 м., переползанием - 50 м.).

6.6.4. Оказание медицинской помощи, эвакуация раненых - 350 м.

7. Форма одежды

7.1. На торжественных построениях - парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

7.2. Во время проведения конкурсов - полевая повседневная.

7.3. На спортивных соревнованиях - спортивная или полевая повседневная.

7.4. В свободное от конкурсной программы время - полевая повседневная.

7.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви.

8. Финансовое обеспечение

8.1. Расходы, связанные с проведением I этапа, несут проводящие организации.

8.2. Расходы, связанные с проведением II этапа игры «Зарница», осуществляются за счет средств районного бюджета.

8.3. Проезд команд и сопровождающих к месту проведения этапов игры «Зарница» и обратно осуществляется за счет направляющих организаций.

8.4. Для проведения этапов игры «Зарница» возможно привлечение дополнительных бюджетных и внебюджетных финансовых средств.

9. Подведение итогов и награждение

По всей Программе этапов игры «Зарница» подводится комплексный зачет. Первенство команд определяется согласно показанным результатам, команда получает баллы и места. Общий итог подводится по сумме баллов, полученных командами в каждом виде Программы. В случае равенства суммы баллов победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест.

Команды, занявшие первое, второе, третье место в комплексном зачете, награждаются дипломами и памятными призами.

Команды и участники, победившие в отдельных конкурсах и соревнованиях, могут быть награждены грамотами и призами,

10. Обеспечение безопасности участников

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется в соответствии с Постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требованиями правил по видам спорта, включенным в настоящее Положение.

Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01.03.2016 № 134 Н «О порядке оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнять нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

Ответственные исполнители за обеспечение безопасности: руководители команд; организаторы мероприятия; главный судья.

11. Страхование участников

Участие в игре «Зарница» осуществляется при наличии договора (оригинала) страхования от несчастных случаев и укуса от клещей, которые предоставляются в мандатную комиссию на каждого участника.

12. Заявки на участие в II этапе игры «Зарница»

Подтверждение участия (или отказа от участия) в II этапе игры с указанием количественного состава команды должно быть направлено до 10 мая 2021 года в МКОУ ДО «ДДТ» Малмыжского района Кировской области на электронный адрес: malddt@list.ru в формате Word.

Именные заявки на участие во II этапе (приложение № 1) оформленные согласно настоящему Положению, подаются в главную судейскую коллегию на заседании мандатной комиссии в день приезда.

Руководители команд представляют в комиссию по допуску участников игры «Зарница» следующие документы: заявку, заверенную руководителем образовательного учреждения и медицинским работником; полис обязательного медицинского страхования на каждого участника; договор страхования от несчастного случая и укуса клеща; паспорт участника (свидетельство о рождении).

13. Внесение изменений и дополнений в настоящее Положение

Организаторы имеют право в одностороннем порядке вносить изменения и дополнения в настоящее Положение.

Приложение № 1
к Положению

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор образовательной организации

ФИО

«__» _____ 2021 г.

МП

на участие команды _____
ЗАЯВКА
в муниципальном этапе детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница»

№ п/п	ФИО	Год рождения	Спортивный разряд	Виза врача о допуске к Мероприятию и печать	
				допущен	респись врач, печать
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					

Список имеющегося оборудования для участия в мероприятии:

1. ...
- 2.

Достоверность информации, предоставленной в составе заявки на участие в муниципальном этапе детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» (далее - Мероприятие) подтверждаю (ем).

Настоящим даю (ём) согласие на автоматизацию, а также без использования средств автоматизации, обработку персональных данных, а именно - совершение действий, предусмотренных п. 3 ч 1. ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», содержащихся в настоящей заявке, с целью организации участия в Мероприятии.

Руководитель команды:

(подпись, ФИО)

Врач:

(подпись, ФИО, печать)

СПИСОК необходимого имущества команды

1. Парадная форма одежды - 8 комплектов
2. Полевая форма одежды - 8 комплектов
3. Спортивная форма одежды - 8 комплектов
4. Знамя команды - 1 шт.
5. Противогазы - 8 шт.

ПОРЯДОК надевания ОЗК

По команде: «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы!» обучаемые надевают:

1. Чулки
2. Противогаз
3. Перчатки
4. Плащ в рукава
5. Петли на большие пальцы
6. Делают 5 шагов вперед

Ошибки: Нарушена последовательность, не зафиксирован средний шпенец, допущено образование складок или перекосов шлем-маски при которых воздух может попасть вовнутрь. За каждую ошибку добавляется штрафное время - 5 с. Если у участника не застегнуто два и более шпеньков ему выставляется худшее время, показанное при проведении соревнований плюс - 5 с.

Оценочные показатели: отлично - 3 мин., хорошо - 3 мин. 20 сек., удовлетворительно - 4 мин.

ТАКТИЧЕСКАЯ ИГРА с элементами ориентирования на местности в заданном направлении, с поиском 5-6 КП

1. Этап — Марш-бросок с преодолением зараженного участка местности.

Отделение совершает марш-бросок 1 км далее надевает по команде командира отделения противогазы и преодолевает зараженный участок 50 м.

Ошибки: Разрыв между участниками более 50 м, неправильно одет противогаз (при одевании не затаил дыхание, не закрыл глаза, допущен перекосяк, складки на шлем—маске допускающие попадание воздуха вовнутрь), раньше времени снял противогаз.

2. Этап - Выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений.

Отделение после преодоления зараженного участка укладывает противогазы в сумки. Переводит ММГ АК-74 из положения «За спину» в положение «К изготовке для стрельбы стоя». Преодолевает по проходам минное поле - 50 м. После прохождения минного поля

разворачивается в цепь и выходит на рубеж атаки - 150 м. Расстояние по фронту между участниками 5 - 7 м.

3. Этап - Атака переднего края обороны противника тремя способами.

Отделение на исходном рубеже для атаки в положении изготовки для стрельбы лежа. По команде командира отделения: «Отделение на рубеж 50 м короткими перебежками, вперед» преодолевают участок местности - 50 м короткими перебежками одновременно не более двух участников.

После этого подается команда скрытно приблизиться к противнику: «На рубеж 50 м. по-пластунски, вперед» - участники скрытно переползанием выдвигаются вперед на 50 м.

По команде командира отделения: «В атаку вперед» отделение бегом преодолевает 50 м.

Ошибки: Расстояние перебежки больше установленной; участник во время остановки не отполз в сторону и не изготовился для ведения огня, не использовал естественные укрытия; голова или тело при переползании поднимаются от земли.

4. Этап - Оказание медицинской помощи, переноска раненых - 350 м.

На этом этапе к игре присоединяются девушки. Они оказывают первую медицинскую помощь - перевязывают двух участников. У одного ранение верхних конечностей, у второго нижних конечностей с наложением шины и транспортировки его к месту сбора. Транспортировка раненого допускается любым способом, не влекущих осложнений его положения.

Ошибки: Неправильно наложена повязка, шина, при транспортировке у раненого развязалась повязка, при переноске раненого допущено касание «больной» конечности, падение.

Финиш: Время определяется по последнему участнику команды пересекшего линию финиша.

Штрафное время:

1. За каждую ошибку, совершенную во время прохождения 1 – 3 этап тактической игры (неправильно одет противогаз, нарушение интервала и дистанции, отсутствие команды командира отделения или выполнение действий без его команды, неправильно развернут строй и т. д.) - 10 секунд штрафа.

2. На 4-м этапе: неправильно наложена повязка, шина, при транспортировке у раненого развязалась повязка - за каждую ошибку - 30 сек. штрафа. При ошибках, допущенных при переноске раненого (касание «больной» конечности, падение) - штраф 1 минута.

3. Утеря имущества (противогаз, оружие или элементы оружия и т.д.) штраф - 20 сек.

4. При невыполнении одного из этапов на команду налагается штраф 4 минуты.